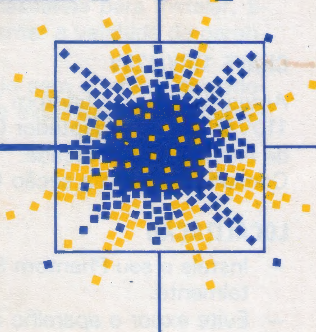
PHANTOM System



Manual de Instruções

gradiente

RECOMENDAÇÕES IMPORTANTES

CHAVE 110V/220V

Antes de ligar o Phantom System à tomada da rede elétrica, certifique-se de que a chave 110V/220V do Adaptador CA esteja colocada na posição correspondente à voltagem da rede elétrica da sua cidade.
Consulte também a seção CONEXÕES, na página 3 .

LOCALIZAÇÃO

- Instale o seu Phantom System sobre uma superfície plana, firme e bem nivelada horizontalmente.
- Evite expor o aparelho à luz solar direta.
- Mantenha-o em local ventilado, distante de fontes de irradiação de calor, como aquecedores.
- Não exponha o aparelho à chuva ou à umidade.
- Evite a entrada de objetos ou líquidos no Phantom System. Caso isso ocorra, desligue-o imediatamente da tomada e leve-o a um posto de serviços autorizados Gradiente.
- Não coloque outros aparelhos ou objetos sobre o Phantom System.

TRANSPORTE

- Guarde o material de embalagem do seu Phantom System para protegê-lo em caso de transporte.
- Retire o cartucho de jogo do console antes de transportá-lo.

CABO DE FORÇA

- Nunca puxe o cabo de força do Phantom System para desligá-lo da tomada. Puxe-o pelo adaptador.
- Não coloque móveis ou objetos pesados sobre o cabo de força.

LIMPEZA

- Limpe o console,os módulos de controle e a Laser Gun com um pano macio, levemente umedecido em água.Em hipótese alguma use álcool, thinner, benzina ou qualquer outro solvente químico.

Atenção!

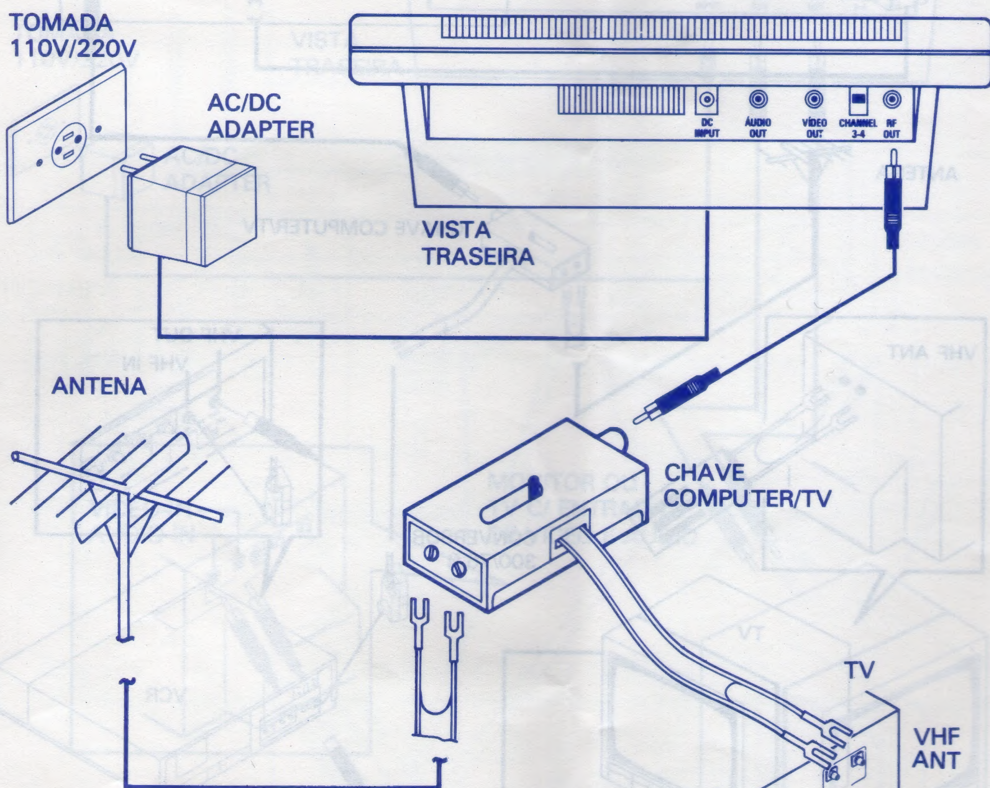
Nas páginas seguintes você encontrará todas as informações necessárias para instalar, ligar, utilizar, cuidar adequadamente e, o que é muito importante, manter a validade da garantia do seu Phantom System.
Aconselhamos, portanto, que resista à tentação natural de utilizá-lo sem a leitura cuidadosa e completa de cada seção deste manual, por mais que já tenha experiência com outros produtos similares.

ÍNDICE

COMO LIGAR O PHANTOM SYSTEM AO SEU TELEVISOR

Primeiramente, compare os terminais de entrada de antena (ou áudio e vídeo) do seu televisor (ou monitor de TV) com aqueles mostrados nos diagramas de conexões 1 e 3 para saber qual o que se aplica ao seu caso.

Televisor com Terminais de Antena Comuns (2 Parafusos)



Este é o tipo de terminal de entrada de antena encontrado na maioria dos televisores.

Para ligar seu Phantom system a um televisor desse tipo, faça o seguinte:

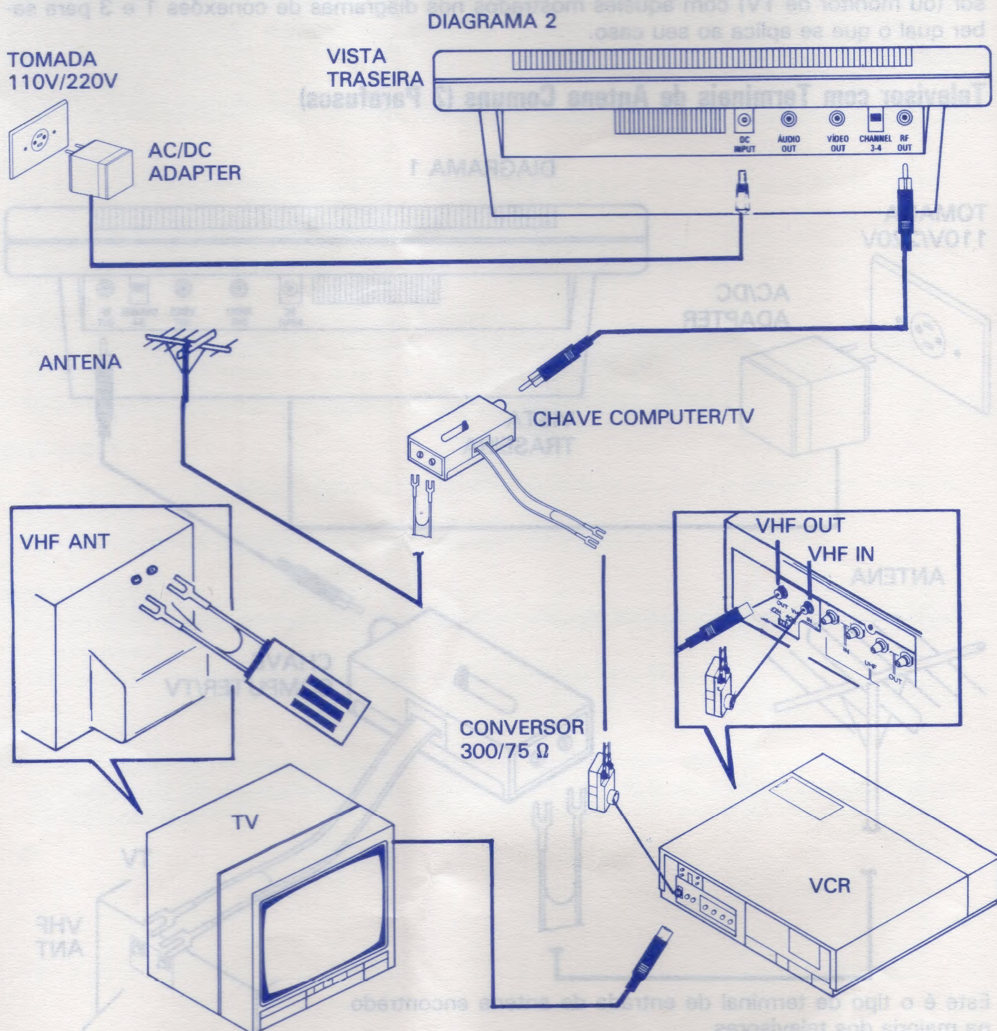
— Desligue a antena do televisor e ligue-a à entrada ''Connect to Antenna'' da chave Computer/TV;

— Em seguida, ligue a saída ''Connect to TV VHF'' da chave COMPUTER/TV á entrada de antena VHF do televisor;

— Finalmente, interligue, com o cabo RCA fornecido, a tomada ''Computer'' da chave COMPUTER/TV à tomada ''RF Out'' do console do Phantom System.

Conexões com Gravador Vídeo-Cassete e Televisor

Ainda dentro da situação descrita acima, se já houver um gravador vídeo-cassete ligado à sua TV, siga as instruções abaixo para ligar o seu Phantom System ao sistema.



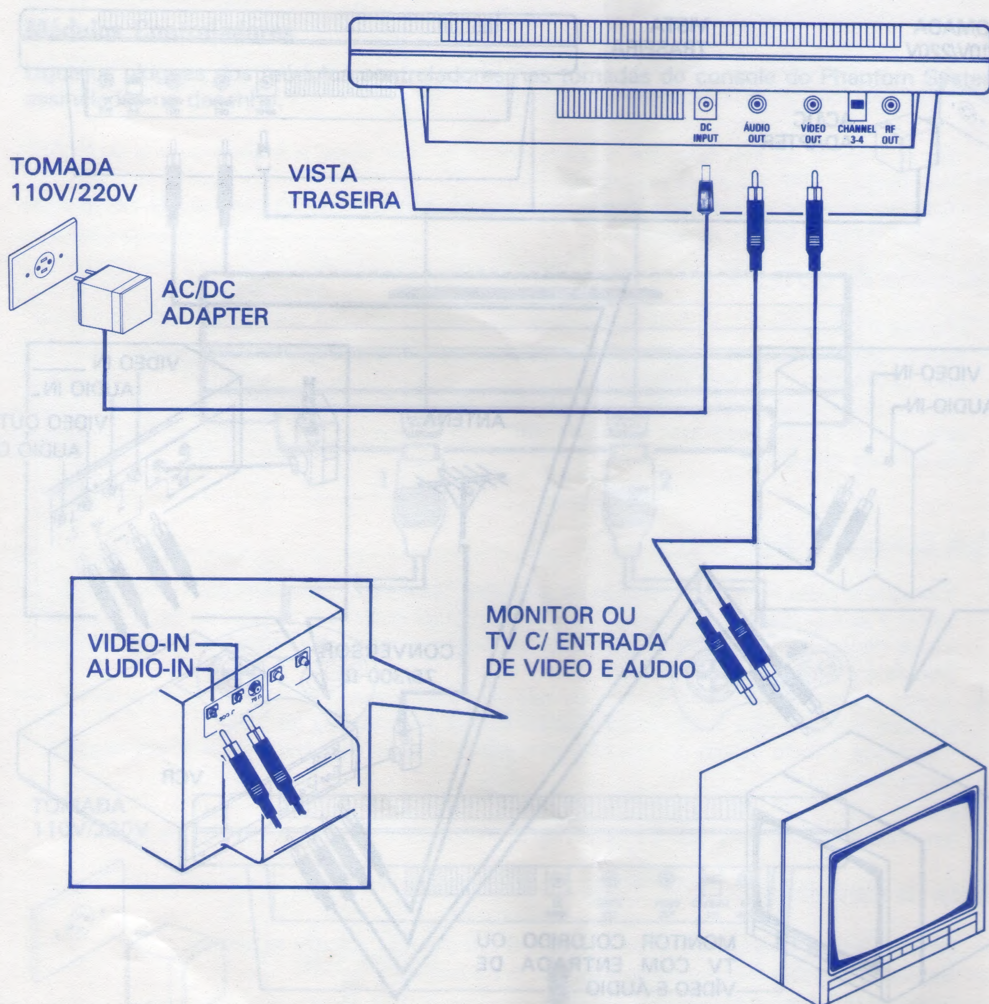
Atenção:

— Nas condições acima, a tecla VCR/TV do gravador vídeo-cassete deverá ficar na posição "TV" ou, alternativamente, o vídeo-cassete deverá ficar desligado a fim de não provocar interferência sobre a imagem;

— Da mesma forma, quando você desejar assistir televisão o Phantom System deverá ser desligado;

— Se você desejar gravar as imagens do Phantom System, ligue o vídeo-cassete e coloque-o em modo de gravação. Embora apareçam interferências na tela do jogo, a gravação das imagens sairá limpa, sem interferências.

T V com Entradas de Áudio e Vídeo (Monitor)

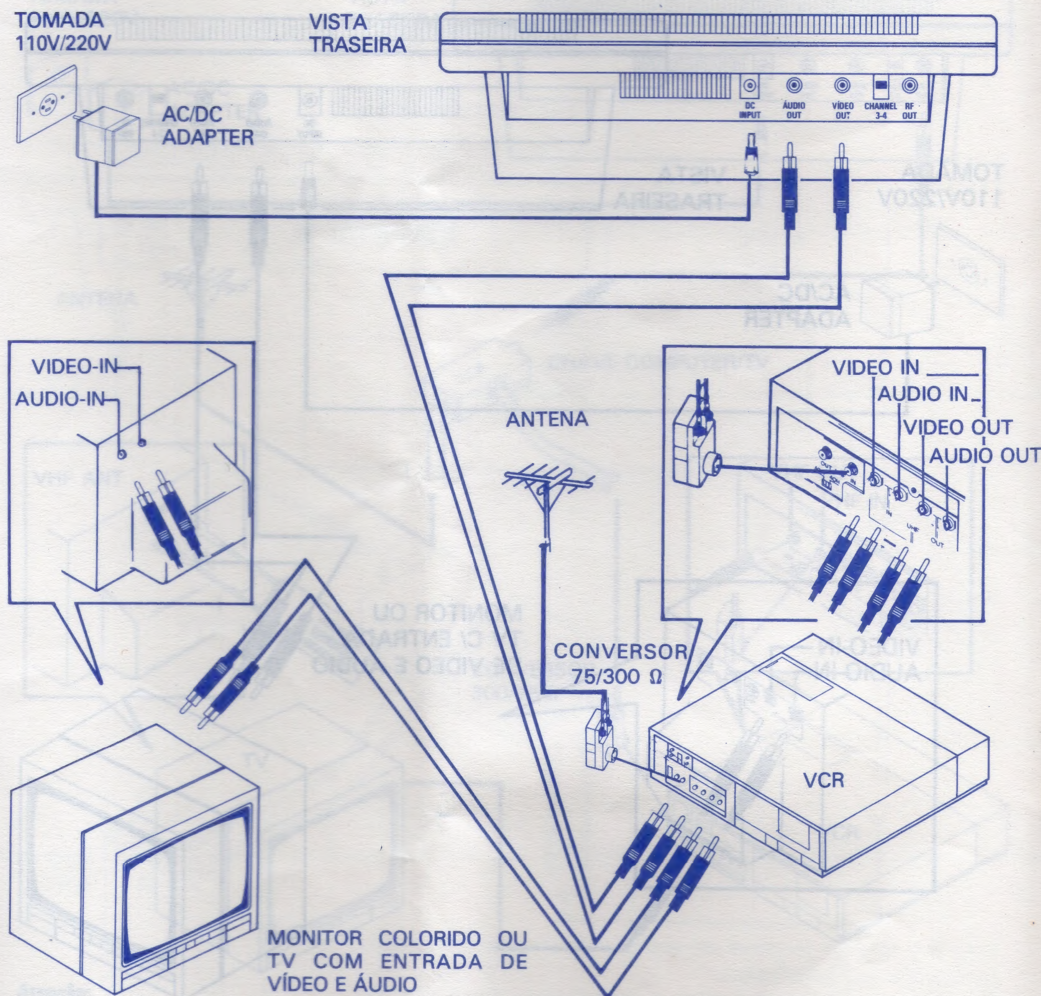


Para facilitar a ligação de gravadores vídeo-cassete, computadores e vídeo-games, alguns televisores (chamados monitores de TV) possuem entradas especiais de áudio e vídeo. Se o seu televisor for desse tipo, a ligação do Phantom System deverá ser feita da seguinte maneira:

— Através do cabo de áudio/vídeo fornecido, ligue as saídas de áudio e vídeo do console do Phantom System às entradas de áudio e vídeo do monitor de TV. Neste caso, não será necessária a ligação da chave COMPUTER/TV.

Conexões com Gravador Vídeo-Cassete e Monitor

Se já houver um gravador vídeo-cassete ligado às entradas de áudio e vídeo do seu monitor, faça as conexões Phantom System + Vídeo-Cassete + TV conforme o diagrama abaixo:



Atenção:
Nas condições acima, você poderá gravar as imagens do jogo em vídeo-cassete.

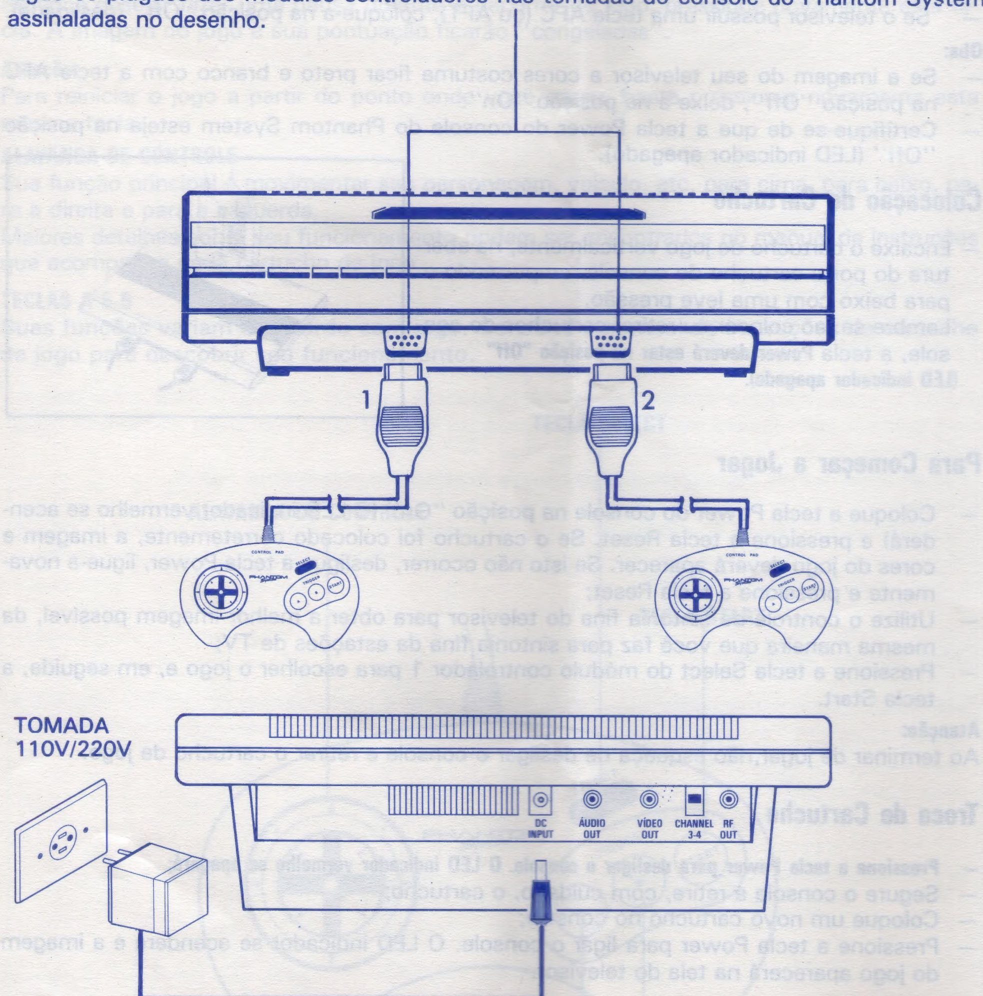
— Se o seu gravador vídeo-cassete tiver chave seletora Vídeo/Tuner, coloque-a na posição "Vídeo" ao utilizar o Phantom System;

— Caso o seu vídeo-cassete não possua a chave Vídeo/Tuner, será necessário desconectar o plugue RCA da tomada "Vídeo In" do vídeo-cassete para tornar possível sua utilização como tuner de TV. Para a reprodução de fitas gravadas, isto não será necessário.

COMO INTERLIGAR OS COMPONENTES DO PHANTOM SYSTEM

Módulos Controladores

Ligue os plugues dos módulos controladores nas tomadas do console do Phantom System assinaladas no desenho.



Adaptador CA

Conecte o plugue do adaptador CA na tomada "DC Input" do console do Phantom System.

Atenção: Ajuste a chave 110V/220V do adaptador na posição correspondente a voltagem da rede elétrica da sua cidade.

OPERAÇÃO

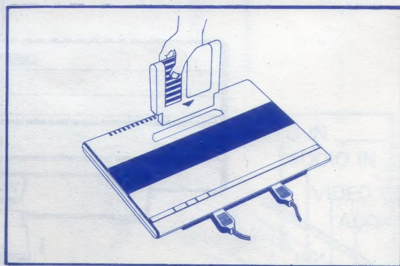
Preparação do Televisor

— Coloque o televisor no canal 3 (ou 4, se o 3 estiver ocupado por emissora);
— Da mesma forma, coloque a chave Channel 3-4 do Console do Phantom System na posição correspondente ao canal não utilizado em sua cidade;
— Se o console do Phantom System estiver ligado à televisão através da chave COMPUTER/TV, coloque-a na posição ''Computer'';
— Se o televisor possuir uma tecla AFC (ou AFT), coloque-a na posição ''Off'' (desligada).

Obs:

– Se a imagem do seu televisor a cores costuma ficar preto e branco com a tecla AFC na posição ''Off'', deixe-a na posição ''On'':
— Certifique-se de que a tecla Power do console do Phantom System esteja na posição ''Off'' (LED indicador apagado).

Colocação do Cartucho



— Encaixe o cartucho de jogo verticalmente, na abertura do porta-cartucho do console, empurrando-o para baixo com uma leve pressão.
— Lembre-se: ao colocar ou retirar cartuchos do console, a tecla **Power deverá estar na posição "Off" (LED indicador apagado).**

Para Começar a Jogar

— Coloque a tecla Power do console na posição ''On'' (O LED indicador vermelho se acenderá) e pressione a tecla Reset. Se o cartucho foi colocado corretamente, a imagem a cores do jogo deverá aparecer. Se isto não ocorrer, desligue a tecla Power, ligue-a novamente e pressione a tecla Reset;
— Utilize o controle de sintonia fina do televisor para obter a melhor imagem possível, da mesma maneira que você faz para sintonia fina da estações de TV;
— Pressione a tecla Select do módulo controlador 1 para escolher o jogo e, em seguida, a tecla Start.

Atenção:
Ao terminar de jogar,não esqueça de desligar o console e retirar o cartucho de jogo.

Troca de Cartucho

— **Pressione a tecla Power para desligar o console. O LED indicador vermelho se apagará;**
— Segure o console e retire, com cuidado, o cartucho;
— Coloque um novo cartucho no console;
— Pressione a tecla Power para ligar o console. O LED indicador se acenderá e a imagem do jogo aparecerá na tela do televisor.

Como Voltar a Assistir Televisão

Terminado o jogo e desejando assistir televisão, coloque a chave COMPUTER/TV na posição ''TV''.

Como Utilizar os Módulos de Controle

O módulo controlador ligado à tomada 1 é o que comanda as funções Select e Start. É, portando, o módulo que deve ser utilizado nos jogos para um único jogador.

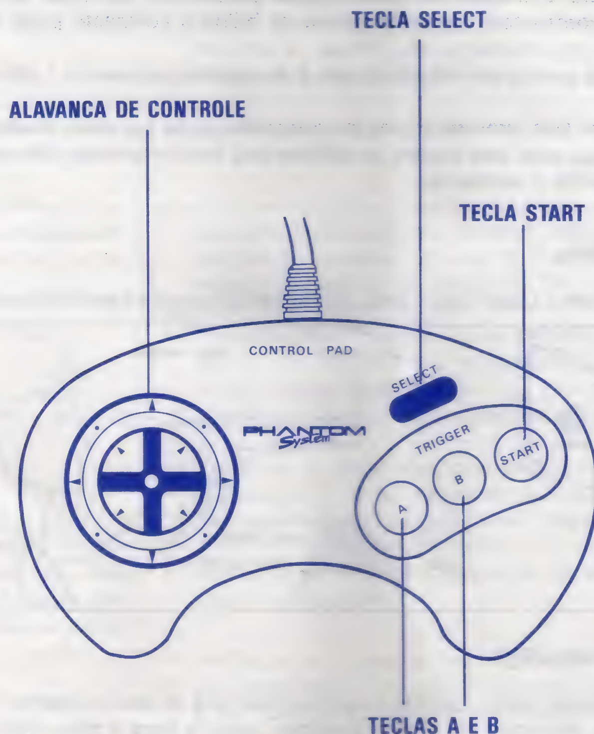
TECLA SELECT
Utilize esta tecla para escolher a opção de jogo desejada, conforme o ''menu''mostrado na tela no início do jogo.

TECLA START
Pressione a tecla Start para dar início ao jogo.
Se você desejar fazer uma pausa durante o decorrer do jogo, pressione novamente esta tecla. A imagem do jogo e sua pontuação ficarão ''congeladas''.

Atenção:
Para reiniciar o jogo a partir do ponto onde você parou, basta pressionar novamente esta mesma tecla.

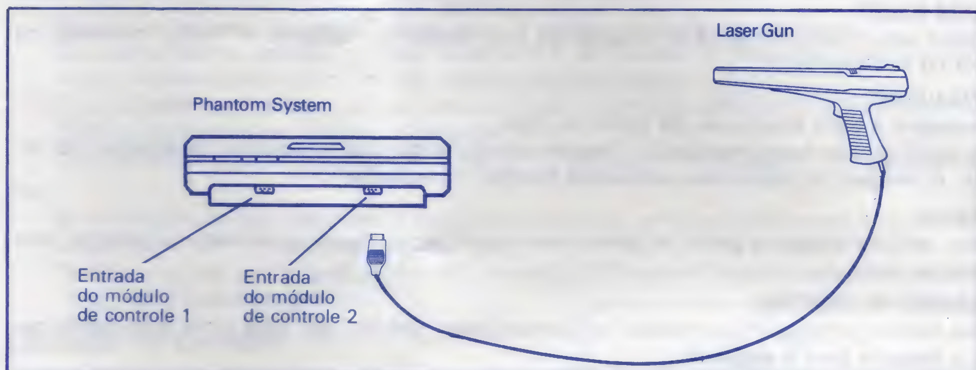
ALAVANCA DE CONTROLE
Sua função principal é movimentar seu personagem, veículo, etc, para cima, para baixo, para a direita e para a esquerda.
Maiores detalhes sobre seu funcionamento podem ser encontrados no manual de instruções que acompanha cada cartucho de jogo.

TECLAS A E B
Suas funções variam de acordo com jogo. Consulte o manual de instruções do cartucho de jogo para descobrir seu funcionamento.



UTILIZAÇÃO DA LASER GUN

Como Ligar a Laser Gun LG-8 (opcional) ao Console do Phantom



Conforme mostra a figura acima, ligue o conector da Laser Gun à tomada situada no lado direito do painel frontal.

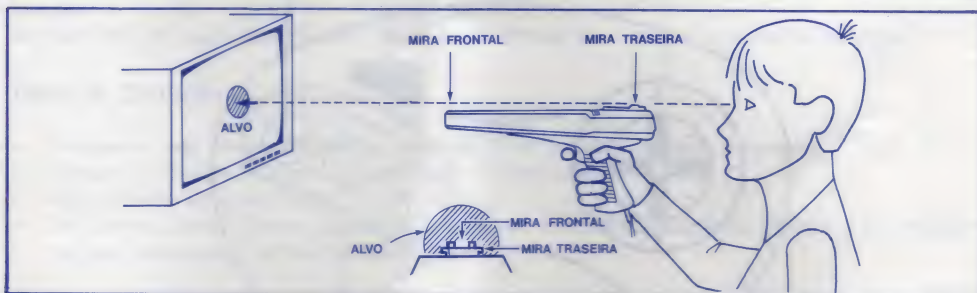
Como utilizar a Laser Gun

Primeiramente, ajuste a imagem do seu televisor ou monitor de modo obter uma imagem com brilho e bem contrastada. A insuficiência de brilho e contraste pode inviabilizar o uso da pistola.
O alcance do tiro da pistola em relação à tela é de aproximadamente 1,80m.

Atenção:
Evite utilizar a Laser Gun em ambientes com incidência de luz solar direta sobre a tela da TV ou sobre a pistola,pois isso poderá prejudicar seu funcionamento. Nesse caso, feche as cortinas para escurecer o ambiente.

Como Fazer Pontaria

Para fazer pontaria com a Laser Gun, o alvo, a mira frontal e a mira traseira devem ficar alinhados.



Como Selecionar um Jogo

Para selecionar um jogo,basta apontar a pistola para fora da tela e apertar o gatilho. Quanto a seta ficar alinhada com o jogo desejado, aponte para a tela e atire.

PROBLEMAS E SUAS SOLUÇÕES

Se você tiver algum problema durante a operação do Phantom System, consulte a tabela abaixo para tentar solucioná-los.

Problema	Solução
A imagem do jogo não aparece, embora a tela esteja acesa.	• Verifique se a tecla Power do console Phantom está ligada.
	• Verifique se o adaptador AC/DC está ligado na tomada, ajustado na voltagem correta e ligado à tomada DC Input do Phantom.
	• Verifique se o console e a antena estão corretamente ligados à chave Computer/TV (se utilizada) e se esta chave está ligada ao televisor. Consulte o diagrama de conexões da página 3 .
	• Certifique-se de que o cartucho esteja colocado corretamente no console. Experimente pressionar a tecla Reset ou ligar e desligar a tecla Power do console Phantom.
	• Verifique se a chave Channel 3/4 do console e o seletor de canais da TV estão sintonizados no canal correto, isto é, aquele não ocupado por uma emissora de TV em sua cidade.
A imagem do jogo está rolando ou tem linhas ou barras sobre a mesma.	• Ajuste os controles de estabilidade horizontal ou vertical da sua TV.
A imagem está boa mas o som está distorcido ou com zumbido.	• Se a interferência for no canal 3, coloque a chave Channel 3/4 do console no canal 4, fazendo o mesmo com relação ao seletor de canais da TV.
	• Experimente desligar o fio da antena da chave Computer/TV. Se isto resolver o problema, será preciso ligá-lo novamente para assistir TV. Isso pode ocorrer caso a emissora esteja muito próxima da sua casa.
	• Verifique se você não ligou ao mesmo tempo a chave Computer/TV e os cabos de áudio e vídeo. Consulte os diagramas de conexões das páginas 3 e 5.
Quando o Phantom não está sendo utilizado, a imagem normal da TV não é sintonizada.	• Verifique se você não esqueceu de desligar a tecla Power do Phantom.
	• Verifique se a antena está corretamente ligada à chave Computer/TV (se utilizada) e se a chave está ligada à TV. Consulte o diagrama de conexão da página 3.

PROBLEMAS E SUAS SOLUÇÕES

Problema	Solução
	• Se as medidas acima não derem resultado, desligue a chave Computer/TV da televisão e ligue a antena diretamente à televisão. Para utilizar novamente o Phantom, será necessário religar a chave Computer/TV.
A imagem do jogo aparece, mas sem nitidez, sem cor ou com chuvisco.	• Verifique se o console Phantom e a antena estão bem ligados à chave Computer/TV e se a chave está ligada à TV. Consulte o diagrama de conexões da página 3.
	• Ajuste os controles de sintonia fina e contraste da TV.
	• Se sua TV tem controle AFC ou AFT, desligue-o e use o ajuste fino para obter melhor imagem. Se a cor desaparecer, ligue novamente o AFT.
	• Experimente afastar o Phantom da TV.
	• Experimente desligar a antena da chave Computer/TV (se utilizada). Para assistir televisão novamente, será necessário religar a chave.
A qualidade da imagem é boa mas não há som.	• Verifique o controle de volume.
	• Ajuste a sintonia fina da TV.
	• Em alguns jogos, o som aparece somente depois que a tecla Start é pressionada.
A imagem pisca ou está distorcida.	• Experimente apertar a tecla Reset. Se isso não der resultado, desligue a tecla Power do console, retire o cartucho e coloque-o novamente. Ligue a tecla Power e pressione a tecla Reset.
A imagem aparece ''cortada'' na tela do televisor.	• O controle de largura e/ou altura do televisor deverá ser regulado por um técnico competente.

Persistindo o problema após tentadas as ações corretivas acima, leve o Phantom System ao Posto de Serviço Autorizado Gradiente que lhe seja mais conveniente.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA

O seu Phantom System conta com assistência técnica e postos autorizados, em todo o território nacional.

A esses postos autorizados a Gradiente oferece amplo suporte de treinamento de pessoal técnico, manuais completos de serviços e peças originais de reposição.

Por isso, recomendamos que qualquer reparo que o seu aparelho necessite sempre seja efetuado nesses locais, mesmo após o término do período de garantia.

O endereço e o telefone dos postos autorizados estão relacionados em anexo. Quaisquer dúvidas ou problemas referentes a assistência técnica devem ser encaminhados à Gradiente Assistência Técnica, Caixa Postal n.º 30.318, São Paulo (SP).

Também em anexo se encontra o Certificado de Garantia.

Durante o período de garantia, todos os serviços são inteiramente gratuitos (material e mão-de-obra), respeitadas as condições expressas no Certificado. Havendo despesas decorrentes de transportes e embalagem, elas serão cobradas.

A Gradiente não se responsabiliza pelos consertos ou alterações efetuados por técnicos ou pessoas não autorizadas.

CAIXA POSTAL 30.318
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS
IMPRESSO NO BRASIL
06-3169-001-010 901-03270-010

gradiente